



COMMUNIQUÉ DE PRESSE



## DECouvrez MAESTRO ! JUMP IN MUSIC

### LE TOUT PREMIER JEU DE PLATE-FORME MUSICAL

ON CONNAISSAIT LES JEUX DE MUSIQUE OU DE RYTHME, ON CONNAISSAIT LES JEUX DE PLATE-FORME, MAIS ON N'AVAIT ENCORE JAMAIS VU DE JEU DE PLATE-FORME MUSICAL RÉPONDANT AU STYLET ET À LA VOIX !

Paris, le 9 Juillet 2009. A la croisée des genres, voici **MAESTRO ! JUMP IN MUSIC**, un concept 100% original qui marie de façon surprenante les standards réinventés du jeu de plate-forme et le plaisir de la création musicale. Le jeu sera disponible à l'automne 2009 sur Nintendo DS.

Découvrez Presto, volatile mélomane, et faites-le évoluer sur un parcours haut en couleur dont chaque élément foisonne de décibels. Avec le stylet grattez, frottez, tapez, tournoyez au rythme de la musique du niveau et en bon *Maestro* soyez fidèle à l'original ! Selon le sens dans lequel la corde est grattée, Presto sautera ou descendra d'une plateforme, volant littéralement de ses petites ailes sur la partition. Lors de sa progression, de nombreux gameplays vous demandent la plus grande attention : cordes spéciales, ennemis volants, cibles à abattre plus vite que votre ombre... le tout pour réaliser une symphonie du bout des doigts. Mais ne vous contentez pas de vos petites mimines car chanter en chœur permet de gagner encore plus de points !

Maestro ! Jump in Music est l'un des tout premiers jeux à exploiter réellement le microphone de la Nintendo DS, pour permettre aux joueurs de se laisser aller à des envolées à tue-tête ! Vous pourrez laisser libre cours à vos cordes vocales sur certains des 18 titres proposés par le jeu. L'option idéale pour ravir votre entourage lors des longs trajets en métro.

A cent lieues des jeux musicaux habituels, Maestro ! Jump in Music vous propose de revisiter des grands classiques comme la « *Symphonie n°5* » de Beethoven, une des « *Danses Hongroises* » de Brahms ou la « *Symphonie du Nouveau Monde* » de Dvorak, mais aussi de retrouver des interprétations loufoques des standards contemporains comme « *Fame* », « *ABC* » ou « *Our House* ».

Visuellement, le jeu apporte également sa propre patte en alliant 2D et véritable 3D pour finir d'émoustiller les sens du joueur. Vous découvrirez 6 univers différents, des fonds aquatiques à l'espace en passant par le Far West, et les sonorités qui leur sont propres. *Andiamo !*

« Maestro! Jump in Music » est développé par Pastagames, un studio français situé non pas dans un garage, mais dans une ancienne imprimerie à Paris.

« Pastagames est le Numéro Un Mondial du Sud de la Loire dans la Production Artisanale de Qualité de Jeux Vidéo pour l'Apéro entièrement réalisés à partir de produits naturels non traités. », Fabien Delpiano, gérant.

Le jeu sera disponible sur Nintendo DS cet automne.

PEGI : 3+

Contact Presse : VPCOM

Sophie d'Almeras – 01 41 14 34 39 – [sda@vpcom.net](mailto:sda@vpcom.net)

Morgane Ahkong – 01 41 14 34 33 – [ma@vpcom.net](mailto:ma@vpcom.net)

Des visuels sont disponibles sur [ftp://ftpvpcom.org](http://ftpvpcom.org)

Identifiant : presse – mot de passe : vpcom